

REGULAMIN
Lesznowskiej Ligi Halowej o Puchar Wójta Gminy Lesznówola

1. Organizatorem ligi jest Centrum Sportu w Gminie Lesznówola.
2. Rozgrywki rozgrywane są w hali sportowej w Mysiadle ul. Kwiatowa 28 od 28.XI. 2015r. do 20.II.2016 r.
3. W turnieju uczestniczą drużyny, które do dnia 20 listopada włącznie zgłoszą drużynę na odpowiednim poprawnie wypełnionym formularzu, który dostępny jest u organizatora turnieju w Hali Sportowej przy ul. Kwiatowej 28 i na stronie internetowej Centrum Sportu w Gminie Lesznówola (www.sportlesznowola.pl).
4. Drużyna może zgłosić maksymalnie 20 zawodników. Dopisywanie do listy zgłoszeniowej możliwe jest do momentu rozpoczęcia meczu pierwszej kolejki. Do tego samego momentu możliwe jest także usunięcie zawodnika z listy zgłoszeniowej.
5. W turnieju mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy nie ukończyli 18 lat dostarczając wraz z formularzem zgłoszeniowym pisemną zgodę rodziców na udział w lidze (wzór zgody dostępny u organizatorów).
6. Zawodnik rozgrywający mecz w jednej drużynie nie może rozgrywać meczów w innych drużynach w danym sezonie.
7. Złamanie powyższych zasad skutkuje walkowerem (3-0), w spotkaniach, w których nieuprawniony zawodnik brał udział, bądź wykluczeniem drużyny z turnieju (weryfikowane są wówczas wszystkie wyniki spotkań, w których zawodnik ten był wpisany do protokołu).
8. Mecze rozgrywane będą na boisku do piłki ręcznej z bramkami 3 x 2 m, piłką futsalową w rozmiarze 4.
9. Drużyna na boisku składa się z 4 zawodników grających w polu oraz bramkarza. Czas trwania meczu to 2 x 10 minut, z 1 minutową przerwą na zmianę stron.
10. Mecze Lesznowskiej Ligi Halowej prowadzą sędziowie wytypowani przez Organizatora rozgrywek, którzy odpowiadają za obiektywne prowadzenie zawodów. Uprawnienia sędziego i posługiwanie się prawem nadanym mu przez przepisy gry, rozpoczynają się z chwilą wejścia na obiekt, gdzie rozgrywane będą zawody. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze oraz gdy piłka jest poza grą. Zawodnik rezerwowy również podlega władzy i jurysdykcji sędziego. Ta sama sytuacja dotyczy wszystkich zawodników po zakończeniu spotkania, aż do momentu opuszczenia przez sędziego obiektu. W przypadku braku sędziów podstawowych spotkania mogą prowadzić osoby wyznaczone przez organizatorów.
11. W momencie rozpoczęcia meczu na boisku w każdej drużynie musi być przynajmniej 4 zawodników (w tym także bramkarz). W przeciwnym razie mecz się nie odbędzie, a drużynie która jest w komplecie zostanie przyznany walkower. Jeżeli natomiast w obydwu drużynach nie znajdzie się określona liczba zawodników następuje obustronny walkower (0-3).

12. Jeśli wykluczenia zawodników poskutkują tym, iż na boisku w trakcie trwania meczu znalazłoby się mniej niż 3 zawodników w jednej drużynie, mecz zostaje przerwany walkowerem.
13. Decyzje sędziów prowadzących mecze są niepodważalne.
14. W czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny w sposób kulturalny i taktowny, nie dotyczący podjętej przez niego decyzji.
15. Jeśli piłka wypada poza boisko, na życzenie sędziego czas jest zatrzymywany przez stolik sędziowski. Wznowienie czasu następuje na gwizdek sędziego głównego prowadzącego mecz.
16. W każdej ostatniej minucie pierwszej i drugiej połowy w przypadku remisu lub różnicy 1 gola, czas zatrzymywany jest automatycznie przez stolik sędziowski w czasie każdej przerwy oraz kiedy piłka opuści plac gry.
17. Każda drużyna może dokonać zmiany w trakcie trwania meczu w dowolnej ilości. Zmiany odbywają się przy linii środkowej boiska w wydzielonym sektorze (źle dokonana zmiana będzie karana karą 2 minut).
18. Niedozwolone jest: wejście wślizgiem w momencie, gdy zawodnik atakujący jest w zasięgu gry (2 minutowa kara). W przypadku, gdy nie ma zawodnika atakującego w zasięgu gry, wślizg jest dozwolony.
19. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie za wyjątkiem złapania przez bramkarza piłki w ręce od zawodnika z tej samej drużyny, a rzut wolny wykonywany jest z linii pola karnego.
20. Przy wykonywaniu wszystkich stałych fragmentów gry, zawodnicy drużyny przeciwnej muszą być w odległości 5 m, a czas wznowienia gry nie może przekroczyć 5 sekund.
21. Rzuty karne wykonywane będą z linii wyznaczonej przez sędziego.
22. Rzut z autu należy wybijać nogą zza linii bocznej boiska w odległości do 0,5 m (czas 5 sekund). Bramki strzelone bezpośrednio z rzutu z autu nie zostają uznane.
23. Za niesportowe zachowanie np. wulgaryzmy lub brutalną grę zawodnik może być ukarany czerwoną kartką, która skutkuje opuszczeniem placu gry do końca spotkania, zawieszeniem i osłabieniem drużyny na 5 minut. Po upływie 5 min na boisko może wejść inny zawodnik drużyny.
 - a) faule i przewinienia karane są żółtą kartką i karą 2 minut. Chyba, że padnie bramka dla drużyny przeciwnej, w tej sytuacji zawodnik ukarany lub inny z tej samej drużyny wraca na plac gry. W przypadku, gdy karę odbywa dwóch zawodników po stracie bramki może wejść tylko jeden z nich (ten któremu zostało mniej czasu kary);
 - b) zawodnik odbywa karę przy stoliku sędziowskim. Za pomiar czasu kary, jak również możliwość powrotu na boisko odpowiada stolik sędziowski;
 - c) w przypadku, gdy bramkarz otrzyma karę, odbywa ją sam (nie dopuszczalne jest, aby za bramkarza odbywał karę zawodnik z pola);
 - d) dwie żółte kartki w meczu skutkują jedną kartką czerwoną, która powoduje opuszczenie placu gry przez zawodnika do końca spotkania i karą 5 minut dla drużyny. Po upływie 5 min lub stracie bramki na boisko może wejść inny zawodnik drużyny;
 - e) cztery żółte kartki uzyskane w czasie trwania ligi przez jednego zawodnika, powodują absencję tegoż zawodnika w 1 najbliższym meczu. Kolejne trzy żółte kartki skutkują

drugą pauzą w jednym najbliższym spotkaniu, a każda następna kartka to pauza jednego meczu;

- f) czerwona kartka uzyskana bezpośrednio przez zawodnika powoduje absencję w 1 najbliższym meczu, w razie brutalnego faulu, niesportowego zachowania, bójki na boisku, ławce rezerwowych lub trybunach, oraz innych zająć. Organizator ma prawo do zwiększenia okresu dyskwalifikacji z wykluczeniem zawodnika z ligi łącznie.
- 24. Bramkarz rozpoczyna grę rzucając piłkę ręką (czas rozpoczęcia to 5 sekund), w przeciwnym wypadku jest wykonywany rzut wolny pośredni. Bramki zdobytej rzutem piłki ręką przez bramkarza przy wznowieniu gry nie uznaje się, a jedynym wyjątkiem jest bramka z gry.
- 25. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
- 26. W przypadku, gdy drużyna wycofa się z turnieju do połowy rozgrywek (X kolejka) to wyniki meczów z jej udziałem są anulowane i wpisywany jest walkower 0 : 3. Natomiast, gdy rozegra więcej niż połowę spotkań, wyniki meczów nie będą anulowane.
- 27. W przypadku 5 minutowego spóźnienia się jednej z drużyn sędziego odgizduje walkower. Wyjątkiem są sytuacje nadzwyczajne, przez które drużyna nie może dojechać. Wtedy decyzje podejmuje organizator.
- 28. Więcej niż dwa przyznane walkowery są równoznaczne z dyskwalifikacją drużyny z turnieju. Gdy rozegrała ona mniej niż 50% meczów, rozegrane mecze uznaje się jako nie odbyte. Powyżej 50% wyniki zostają zachowane, a każdej drużynie, która miała rozgrywać mecz z zdyskwalifikowaną drużyną dopisuje się punkty (3 pkt) i bramki jak za walkower (5:0).
- 29. Za bójki, rękoczyn, wyzwiska, spożycie alkoholu podczas trwania turnieju na obiekcie hali – zawodnik dopuszczony wymienionych czynów zostaje zdyskwalifikowany z udziału w turnieju.
- 30. Drużyny mogą rozgrzewać się przed meczem w sposób nie utrudniający: gry drużynom rozgrywającym swój mecz, sędziom, organizatorom. Preferowanym miejscem rozgrzewki bez użycia piłki jest sektor IV.
- 31. Organizator nie zapewnia piłki na rozgrzewkę.
- 32. Wszystkie drużyny zobowiązane są do posiadania jednolitych strojów sportowych z czytelnym numerem na plecach.
- 33. Każdy zawodnik powinien posiadać dowód tożsamości, paszport lub legitymację szkolną, by można było rozstrzygnąć spory wynikłe w czasie meczu.
- 34. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za weryfikację zgłoszonych zawodników, a osoby mające jakiegokolwiek zastrzeżenia muszą mu to zgłosić do momentu zakończenia rozrywek ligowych.
- 35. Zawodnik nie posiadający przy sobie dowodu tożsamości zostanie dopuszczony do gry za zgodą organizatora, natomiast dowód musi być dostarczony przed rozegraniem następnego meczu danej drużyny, w innym przypadku mecz poprzedni zostanie zweryfikowany jako walkower.
- 36. Terminarz rozgrywek ustala organizator i podaje do wiadomości w siedzibie hali sportowej oraz na stronie: www.sportlesznowo.pl
- 37. Obowiązuje obuwie piłkarskie przystosowane na powierzchnie halową.

38. Zabrania się gry pod wpływem alkoholu oraz spożywania alkoholu podczas rozgrywek na obiekcie sportowym w Centrum Edukacji i Sportu.
39. Organizator ustala odpowiednie kary finansowe:
 - a) Wulgarnie słownictwo podczas meczu, rozgrzewki itp. – 50 złotych na drużynę;
 - b) Wulgarnie słownictwo oraz naganne zachowanie w stosunku do sędziego lub organizatorów – 100 złotych na drużynę;
 - c) Bójka pomiędzy zawodnikami – 200 złotych na drużynę.
40. Każdy zawodnik biorący udział w rozgrywkach oświadcza, że nie ma żadnych problemów zdrowotnych i w pełni świadomie bierze odpowiedzialność za siebie i przystępuje do udziału w Lesznowskiej Lidze Halowej.
41. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran – plaster, bandaż). Nie ponosi natomiast odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikających z tego powodu urazów oraz skutków wypadków w czasie gry każdego z zawodników.
42. Organizator zapewnia ubezpieczenie. Wszelkie późniejsze sprawy związane z kontuzjami załatwiane należy załatwiać u organizatora, który udostępni nr polisy.
43. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za straty materialne uczestników poniesione podczas trwania ligi.
44. Wszelkie spory wynikłe w trakcie trwania turnieju rozstrzygane będą przez Organizatora.
45. Zwycięzcą ligi zostaje drużyna, która zdobyła największą liczbę punktów.
46. W przypadku, gdy dwie lub więcej drużyn zdobędzie taką samą liczbę punktów o kolejności decydować będzie tzw. „mała tabela” czyli:
 - a) bezpośrednie pojedynki rozegrane między tymi drużynami;
 - b) w wypadku remisu różnica strzelonych i straconych bramek;
 - c) przy dalszej równości większa ilość strzelonych bramek;
 - d) w przypadku równości na koniec rozgrywek organizatorzy zarządzają serią 5 rzutów karnych, a w dalszej kolejności rzuty karne do momentu wyłonienia zwycięzcy. Przepis ten dotyczy tylko drużyn rywalizujących o miejsca 1-2; 2-3; 3-4.
47. Punktacja: zwycięstwo – 3 pkt, remis – 1 pkt, przegrana – 0 pkt.
48. Na zakończenie rozgrywek przyznawane są nagrody:
 - a) za zajęcie I, II, III miejsca – drużynowo;
 - b) indywidualna dla najlepszego strzelca, w przypadku równej liczby bramek decyduje mniejsza liczba rozegranych meczów. Jeżeli dalej jest remis tytuł króla strzelców zostaje przydzielony kilku zawodnikom;
 - c) indywidualna, dla najlepszego bramkarza – wybierają organizatorzy, sędziowie i kapitanowie drużyn;
 - d) indywidualna dla najbardziej wartościowego zawodnika ligi – wybierają organizatorzy, sędziowie i kapitanowie drużyn;
 - e) fair play dla drużyny, która uzyska najmniejszą ilość kartek przez całą ligę. Jedna czerwona kartka ma wartość równą trzem żółtym kartkom.
49. Za niesportowe zachowanie całej drużyny zostaje przyznany walkower albo dyskwalifikacja drużyny z turnieju.
50. Turniej rozgrywany jest systemem „każdy z każdym”.

51. Podczas trwania rozgrywek na całym obiekcie (boisko, szatnia, trybuna) obowiązuje całkowity zakaz palenia i spożywania napojów alkoholowych oraz używania środków odurzających.
52. Osoby pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie mogą przebywać na obiekcie sportowym.
53. Za bójki wywołane przez zawodników i kibiców w czasie meczu, przed nim jak i po nim odpowiada cała drużyna. Organizator może nałożyć sankcje do wykluczenia zawodników bądź drużyn z rozgrywek włącznie.
54. Drużyny zobowiązane są do utrzymania porządku w szatniach oraz na terenie obiektu sportowego.
55. Osoby uczestniczące w rozgrywkach wyrażają zgodę na udostępnianie danych osobowych i wizerunku na potrzeby organizacji rozgrywek oraz umieszczanie danych na stronie internetowej w celu informacyjnym.
56. Przystąpienie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu rozgrywek.
57. W przypadkach losowych dopuszcza się do sytuacji nadzwyczajnych takich jak przerwanie meczu i dokończenie go w innym terminie.
58. Warunkiem uczestnictwa w turnieju jest akceptacja regulaminu i dokonanie wpłaty za uczestnictwo w rozgrywkach. Regulamin w imieniu całej drużyny podpisuje kapitan.
59. Drużyna, która nie ureguluje kary finansowej, nie może przystąpić do kolejnego meczu.
60. Otrzymanie kary finansowej ustala Organizator.
61. Sprawy sporne rozstrzyga Organizator.